

Internet w bibliotece dla dzieci i młodzieży. Od teorii do praktyki. Poradnik

Praca zbiorowa pod redakcją Grażyny Lewandowicz-Nosal

Nr 12 w serii *Biblioteczka Poradnika Bibliotekarza*

Agnieszka Koszowska

Web 2.0 a biblioteki - możliwości, narzędzia, zastosowania

Barbara Kuprel

Wykorzystanie Internetu w pracy Oddziału, dla dzieci i Młodzieży Biblioteki Publicznej w Mońkach

Edyta Pietrzak

Centralne Biuro Czytelnicze. Internetowy konkurs czytelniczy realizowany w Miejskiej Bibliotece Publicznej we Włodawie

Magdalena Kremer

Komputer i Internet Jako narzędzia w realizacji projektów animujących czytelnictwo dzieci

Grażyna Lewandowicz-Nosal

Internetowy warsztat informacyjny bibliotekarza

Aleksander Radwański

Czyje są te śmieci

Kazimierz Szymeczko

Naturalny wróg książki, czy mimowolny sprzymierzeniec? O wadach i zaletach wykorzystania gier komputerowych w bibliotekach szkolnych

Kazimierz Szymeczko

Nie tytko „Hobbit”, czyli gry RPG tam i z powrotem. Możliwości zastosowania gier fantasy w bibliotekach i centrach multimedialnych

Robert Brzóska

Wstęp od 3+. Gry online dla dzieci

Grzegorz Gmiterek

Audialne i audiowizualne dokumenty online. Możliwości ich wykorzystania, tworzenia i udostępniania w praktyce biblioteki dla dzieci i młodzieży